KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

2000.
V. ÉVF. 4. SZÁM
375 FT
ELŐFIZETVE:
300 FT

NINTENDO 64 • GAME BOY • PLAYSTATION • DREAMCAST • IBM PC

PC
DAIKATANA
CSALÁSOK

PC
GTA2
CSALÁSOK

DC
CRAZY TAXI
CSALÁSOK

DC
RESIDENT EVIL - CODE: VERONICA
JÁTÉKLEÍRÁS

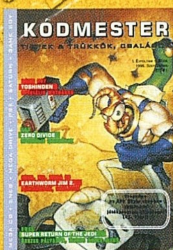




MEGRENDELHETŐ (375 FT/DB+POSTAKÖLTSÉG)

A KÖVETKEZŐ CÍMEN VAGY TELEFONON:
KÓDMESTER SZERKESZTŐSÉG, 6701 SZEGED, PF. 1232

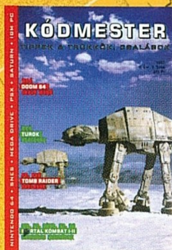
Tel.: (20) 973-5633



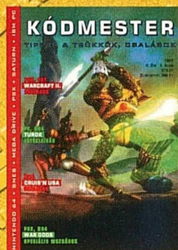
96/1



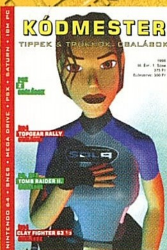
97/1



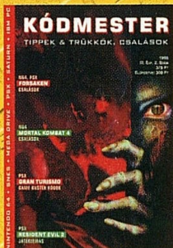
97/2



97/3



98/1



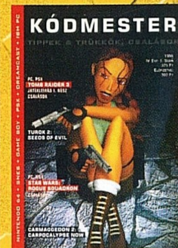
98/2



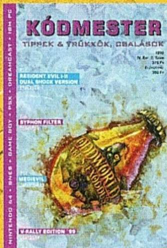
98/3



98/4



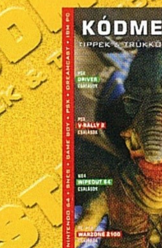
99/1



99/2



99/3



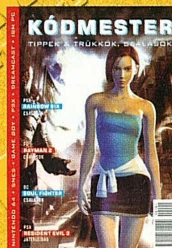
99/4



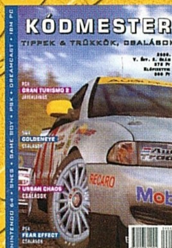
99/5



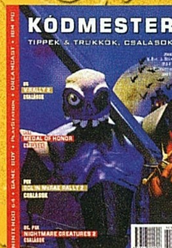
99/6



00/1



00/2



00/3

Kódmester füzetek 18.



Radiant

2000

BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

ELŐSZÓ

Ismét megjelentünk. Elsősorban köszönjük azt a rengeteg levelet, amelyben töméntelen mennyiségű tippet & trükköt, csalást küldtetek. A jövőben is a ti leveleitek alapján szeretnénk a KÓDMESTER újságot összeállítani. Minden megjelentetett egy vagy akár több tipp & trükk, csalás egy ingyen KÓDMESTER-t ér! Kérünk benneteket, hogy olvashatóan írjátok le a megjelenésre küldött anyagokat, és persze a címeteket is.

Leveleiteket a következő címre várjuk:

KÓDMESTER Szerkesztősége
6701 Szeged, Pf.: 1232

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játékgépek megnevezésének rövidítéseit:
PC–Személyi számítógép; *N64*–Nintendo 64; *PSX*–Sony PSX; *SAT*–Saturn; *MD*–Mega Drive; *SNES*–Super Nintendo; *GB*–Game Boy; *DC*–Dreamcast.

BOOMERS ADVENTURE IN ASMIK WORLD

GB

Pályaválasztás: „Password"-nek írjátok be az „ANCIENT" kódszót. Ezután a pályák sorszámát a LE és a FEL irányokkal tudjátok megváltoztatni.

Kiss Arnold, Budapest

AVENGING SPIRIT

GB

Az „Expert" nehézségi szint beállítása: A címképernyőn nyomjátok folyamatosan a FEL+A+B kombinációt, majd a jelzőhang után egészítsétek ki a START gombbal.

Kiss Arnold, Budapest

HYPER LODE RUNNER

GB

Pályaválasztás: Miután teljesítettétek mind az ötven szintet, „Password"-nek írjátok be a „QMO388" kódszót.

Kiss Arnold, Budapest

MYSTERIUM

GB

Szintugrás: A térképen nyomjátok le a B+SELECT+LE kombinációt.

Extra kulcs: A térképen nyomjátok le az A+B+BAL+START kombinációt. Ezután az Inventoryban megtaláljátok azt a kulcsot, amely minden ajtót kinyit.

Teli Inventory: A térképen nyomjátok le a B+FEL+SELECT kombinációt.

Kiss Arnold, Budapest

SPANKY'S QUEST

GB

Pályaválasztás: Írjátok be „Password"-nek a „0119" kódszót, melynek hatására megnyílik a pályaválasztó menü.

Hangteszt menü megnyitása: Írjátok be „Password"-nek a „0117" kódszót, melynek hatására megnyílik a „Sound Test" képernyő.

Bartha Ákos, Kiskunfélegyháza

FACEBALL 2000

GB

Pályaugrás az első szintről a tizedikre: Az első szint végén, a villogó falnál csináljatok egy hátraarcot (180°), majd lőjetek a szemközti falba. Induljatok el a szabaddá vált területen, azután lőjétek szét a következő falat. Rövid séta után feltűnik a villogó fal, amely a tizedik szintre visz.

Pályaugrás a tizedik szintről a huszadikra: Amikor megpillantjátok a tizedik szint kijáratát, forduljatok meg (180°), majd lőjetek a falba. A megjelenő új kijárat a huszadik szintre visz.

Kiss Arnold, Budapest

STAR TREK

GB

Szabad teleportálás: Játék közben tartsátok lenyomva a SELECT gombot, majd egészítsétek ki a FEL iránnyal.

Bartha Ákos, Kiskunfélegyháza

GRAN THEFT AUTO 2

PC

A következő szavakat a játékos neveként kell beírni. Első névnek a „GOURANGA" kódszót írjátok be, mert ez engedélyezi a „Cheat" módot.

GUNWORLD: Megkaptok minden fegyvert
GOREFEST: Több vér
EATSOUP: Szabad vásárlás
JAILBAIT: Végtelen „Get out of Jail" kártya
GODOFGTA: Minden fegyver max. munícióval
MUCHCASH: $500,000
BUCKFAST: Agresszív emberek
RSJABBER: God mód
MADEMAN: Jó kapcsolat a három bandával
LASVEGAS: Elvis gyalogosok
DAVEMOON: Alapfegyverek max. munícióval
NEKKID: Minden ember pucér
CUTIE1: 99 élet
ARSESTAR: A fegyverek visszakapása elhalálozás esetén
DANISGOD: $200,000
FLAMEON: Lángszóró
VOLTFEST: Elektromos sugárfegyver
IAMDAVEJ: $9,999,999
GINGERR: Az első és a második pálya megnyitása
SEGARULZ: 10-es szorzó
UKGAMER: Mind a három pálya nyitva
TUMYFROG: Minden bónuszpálya nyitva
SCHURULZ: Dupla rongálódás
HUNSRUS: Láthatatlanság
FISHFLAP: Apró autók
COCKTART: Ismeretlen hatású

Budai Sándor, Eger

DUKE NUKEM - ZERO HOUR

N64

A következő kombinációt a „PRESS START" képernyőn kell beütni. Sikeres bevitel esetén egy ló nyerítése hallható.

A „Debug" mód megnyitása: C-FEL, FEL, C-BAL, JOBB, C-LE, LE, C-JOBB, R, A, B. Indítsátok el a játékot, majd a kettes irányító gombjaival hozzátok működésbe a kívánt csalást. A menüt a kettes irányító START gombjával lehet lapozni. Fontos még, hogy a „Debug" mód bekapcsolása alatt ne mentsétek az állást, valamint ne aktiváljatok egyetlen csalást sem a „Cheats" menüben.

A „Debug" mód tartalma és kezelése:

SFX (Hang effektek)
FX: L vagy R
FX: BAL vagy JOBB (10-et ugrik)
B: Belső nézet
A: Külső nézet
Z: SFX lejátszása

Level Warp (Szintugrás)
A kezdőszint beállítása: L vagy R
B: Szintugrás
Z: Ugrás a beállított szintre
Midi (Zenék)

A zene kiválasztása: L vagy R
A: Lejátszás
B: Leállítás
Global Palette (Teljes színskála)
Piros: B vagy A
Zöld: C-BAL vagy C-LE
Kék: C-FEL vagy C-JOBB

Cheat (Csalások)
Z: Minden fegyver
L: Minden eszköz
R: Minden kulcs
A: Sérthetetlenség

AI Debug Values
(AI Debug értékek)
Gvar 1: B vagy A
Gvar 2: C-BAL vagy C-LE
Gvar 3: C-FEL vagy C-JOBB

Fog (Köd)
Piros: B vagy A
Zöld: C-BAL vagy C-LE
Kék: C-FEL vagy C-JOBB
NR: Bal vagy jobb
FR: L vagy R

Sky Top (Az ég felső része)
Piros: B vagy A
Zöld: C-BAL vagy C-LE
Kék: C-FEL vagy C-JOBB

Sky Bottom (Az ég alsó része)
Piros: B vagy A
Zöld: C-BAL vagy C-LE
Kék: C-FEL vagy C-JOBB
Clouds 1 (Felhők 1)
Piros: B vagy A
Zöld: C-BAL vagy C-LE
Kék: C-FEL vagy C-JOBB
HT: L vagy R
AN: LE vagy FEL
SP: BAL vagy JOBB

Clouds 2 (Felhők 2)
Piros: B vagy A
Zöld: C-BAL vagy C-LE
Kék: C-FEL vagy C-JOBB
HT: L vagy R
AN: LE vagy FEL
SP: BAL vagy JOBB

Player (Karakterválasztás)
DN: L vagy R

GFX
Nem változtatható!

AI
A: Megállítja az idegeneket
L: Nehézségi szint
R: Autoaim

Alpha Palette
R0: B vagy A
G0: C-BAL vagy C-LE
B0: C-FEL vagy C-JOBB
R1: L vagy R
G1: BAL vagy JOBB
B1: Le vagy FEL

A következő kombinációkat a „PRESS START" képernyőn kell beütni. Sikeres bevitel esetén egy ló nyerítése hallható. Ezután a főmenübe lépve, a megjelenő „CHEATS" opcióban aktiváljátok a csalásokat.

Weapons (Fegyverek):

Freezer: LE, FEL, A, L, R, Z

Claw-12: B, Z, Z, A, Z, L

.30-30: C-FEL, C-LE, C-BAL, C-JOBB, L, R

Game Type (Játék típus):

First Person: LE, FEL, L, B, Z, BAL, C-FEL, C-JOBB, C-BAL, Z. A játék belső nézetre vált.

Action Nukem: LE, LE, A, Z, Z, BAL. Duke egy lövéssel leteríti az ellenfeleket.

Select Skin: C-BAL, R, BAL, FEL, LE, B, A, Z. Négy öltözet közül választhattok a pálya kezdeténél. A sikeres használathoz aktiváljátok a „Weather" csalást.

Others (Egyéb):

Big Head Mode: B, FEL, LE, LE, A, Z, A, JOBB. Minden karakter feje óriási lesz.

Flat Shading: LE, FEL, BAL, BAL, A, JOBB, LE. Nincsenek grafikai árnyalatok.

Weather: Z, A, L, B, LE, FEL, R. Az időjárás manipulálására szolgál. A kettes irányítón, a „Debug" menünél leírtak alapján lehet alkalmazni.

Big Gun: C-FEL, C-BAL, Z, B, L, Z, A. Minden karakter óriási fegyverrel szaladgál.

Ice Skins: B, Z, FEL, L, A, C-JOBB, A. Minden karakter és néhány tereptárgy jéggé válik.

Fast Zombies: A, A, Z, A, R, C-LE, B. Gyors mozgású ellenfelek.

Group 1 Multiplayer karakterek: A, L, R, BAL, B, LE, FEL

Group 2 Multiplayer karakterek: B, A, A, R, L

Group 3 Multiplayer karakterek: L, L, FEL, LE, R, B, A

Group 4 Multiplayer karakterek: B, B, B, R, BAL, A

Group 5 Multiplayer karakterek: JOBB, B, BAL, L, A, Z

Group 6 Multiplayer karakterek: FEL, LE, B, A, A, BAL

Egyéb csalások aktiválása: A következő pályákon teljesítsétek a kiszabott feladatot, így a „CHEATS" menüben megnyílik az aktuális csalás.

02: A „Liberty or Death" pályán gyűjtsetek be minden „Babes"-t, így a „Cheats" menüben megnyílik a „Big Head Mode".

03: A „Nuclear Winter" pályán semmisítsétek meg az összes ellenfelet, így a „Cheats" menüben megnyílik a „Big Gun Mode".

04: A „Wetworld" (titkos) pályán gyűjtsetek be minden „Secrets"-t, így a „Cheats" menüben megnyílik a „Flat Shade Map" mód.

05: A „Fallout" pályán gyűjtsetek be minden „Babes"-t, így a „Cheats" menüben megnyílik az „Ice Skin" mód.

06: Az „Under Siege" pályán gyűjtsetek be minden „Secrets"-t, így a „Cheats" menüben megnyílik a „Weather" mód.

08: A „Dry Town" pályán gyűjtsetek be minden „Babes"-t, így a

„Cheats" menüben megnyílik a „Fast Zombies" mód.

09: A „Jailbreak" pályán semmisítsétek meg az összes ellenfelet, így a „Cheats" menüben megnyílik a „Blaster" fegyver.

10: Az „Up Ship Creek" pályán gyűjtsetek be minden „Babes"-t, így a „Cheats" menüben megnyílik a „Shotgun" fegyver.

11: Az „Ft. Roswell" pályán gyűjtsetek be minden „Babes"-t, így a „Cheats" menüben megnyílik az „Rifle" fegyver.

12: A „Probing The Depths" pályán semmisítsétek meg az összes ellenfelet, így a „Cheats" menüben megnyílik a „Revolver" fegyver.

14: A „Whitechapel Killings" pályán semmisítsétek meg az összes ellenfelet, így a „Cheats" menüben megnyílik a „Sawed Off" fegyver.

15: A „Dawn of The Duke" pályán gyűjtsetek be minden „Secrets"-t, így a „Cheats" menüben megnyílik az „SMG" fegyver.

16: A „Hydrogen Bomb" pályán semmisítsétek meg az összes ellenfelet, így a „Cheats" menüben megnyílik a „Gattling Gun" fegyver.

17: A „The Rack" pályán gyűjtsetek be minden „Secrets"-t, így a „Cheats" menüben megnyílik az „Volt Cannon" fegyver.

18: A „Going Down" (titkos) pályán gyűjtsetek be minden „Babes"-t, így a „Cheats" menüben megnyílik az „Sniper" fegyver.

20: A „The Brothers Nukem" pályán semmisítsétek meg az összes ellenfelet, így a „Cheats" menüben megnyílik a „Freezer" fegyver.

21: Az „Alien Mothership" pályán gyűjtsetek be minden „Babes"-t, így a „Cheats" menüben megnyílik az „Gamma Cannon" fegyver.

A „Wetworld" titkos pálya megnyitása: A harmadik küldetésben (Nuclear Winter) a sínpályát követve menjetek a hangosbemondóhoz. Kapcsoljátok be az energiaellátást, majd ereszkedjetek le az alattatok lévő tetőre. Az ott található egészségcsomagot vegyétek fel, azután ugorjatok a vízbe. Ússzatok a víz tetején lebegő platformig, ahonnét beléphettek az EXIT portál segítségével a titkos pályára.

A „Going Down" titkos pálya megnyitása: Gyűjtsétek össze az összes időgépdarabot a „The Rack" szint elérése előtt. Így egy másik EXIT portál nyílik meg az első helyén.

Budai Sándor, Marcali

GIGA WING

DC

„Stranger" előhívása: A „Gallery" opcióban, az első képernyőn üssétek be a következő kombinációt: B, X, Y, B, B, Y, X, B. Sikeres bevitel esetén hangjelzés hallható.

A második játékos sérthetetlen: Kétjátékos módban az első játékosnak válasszatok Jettet. Ezután a nyomjatok START+A kombinációt a második játékos irányítóján, amikor a Jetjét választja ki.

Szabó András, Hatvan

BATTLE ZONE 2 – RISE OF THE BLACK DOGS

N64

A következő kombinációkat a főmenüben kell beütni.

Pályaválasztás: Z nyomva tartva, majd C-FEL, C-JOBB, C-LE, C-BAL, START

Végtelen muníció: Z nyomva tartva, majd L, R, L, R

Végtelen páncél: Z nyomva tartva, majd FEL, JOBB, LE, BAL

Korlátlan építkezés: Z nyomva tartva, majd A, B, A, B

Korlátlan csatlós: Z nyomva tartva, majd B, C-BAL, C-LE, A

Budai Sándor, Marcali

ROAD RASH 64

N64

Ezeket a kombinációkat a menü képernyőn kell beütni.

Minden motor és pálya választható: C-FEL, C-BAL, C-BAL, C-JOBB, L, R, C-LE, Z

Robogó: C-LE, C-JOBB, C-FEL, C-BAL, Z, Z, L, C-BAL

Szuper gyors motorok: C-FEL, C-BAL, C-BAL, C-JOBB, L, R, C-LE, Z

Elmebajos pálya: C-FEL, C-BAL, C-BAL, C-JOBB, L, R, C-LE, Z. Ezt a „Thrash" módban keressétek.

„Be The Cop" mód: Z, C-BAL, C-LE, C-BAL, Z, L, R, C-LE

Level 2: R, C-JOBB, Z, R, L, C-FEL, C-BAL, C-FEL

Level 3: R, C-JOBB, C-JOBB, C-JOBB, R, C-BAL, C-LE, Z

Level 4: R, C-JOBB, C-LE, C-BAL, C-JOBB, C-JOBB, Z, L

Level 5: Z, C-JOBB, C-LE, C-BAL, C-JOBB, C-JOBB, Z, L

Végtelen dupla sebzés: L, L, L, L, R, R, R, R

Végtelen négyszeres sebzés: L, L, R, R, L, C-FEL, C-JOBB, Z

Megjelenik a debug információ: C-JOBB, C-JOBB, C-BAL, C-BAL, L, Z, C-BAL, C-FEL

Minden fegyver: C-FEL, C-FEL, C-FEL, C-FEL, C-LE, L, C-BAL, Z

Budai Sándor, Marcali

LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE

PC

Mindig van „Qualify": Kezdjetek egy játékot kétjátékos módban. Az első játékosnak az „In A Big Country", a második játékosnak a „Fields of Fire" nevet adjátok.

Bónuszverseny: Kezdjetek egy játékot kétjátékos módban. Az első játékosnak a „Monster", a második játékosnak a „Seventeen" nevet adjátok.

Budai Sándor, Eger

PRO BASS FISHING

PC

Ezeket a kódszavakat játék közben kell begépelni. Helyes bevitel esetén a szöveg eltűnik a képernyőről.

PBXRAY: „Fishing" módban minden hal láthatóvá válik

PBSUPERBAIT: Szuper csali

PBPOWERPOLE: Ismeretlen hatású

Budai Sándor, Eger

DAIKATANA

PC

Indítsátok el a játékot a „+set console 1 +set cheats 1" parancsparaméterrel (C:\Program Files\Eidos Interactive\Daikatana\Daikatana.exe +set console 1 +set cheats 1). Játék közben hívjátok le a konzolt a [~] billentyűvel, majd írjátok be a megfelelő csalást.

GOD: God mód
HEALTH [szám]: Egészség tunning*
BOOST POWER: Több „Power"
BOOST ATTACK: Több „Attack"
BOOST SPEED: Több „Speed"
BOOST ACRO: Több „Acro"
BOOST VITALITY: Több „Vitality"
BOOST ALL: A tulajdonságokat egyszerre növeli
WEAPON_GIVE_[szám]: Fegyverválasztás**
G_UNLIMITED_AMMO 1: Végtelen muníció
MASSACRE: Megöl minden szörnyet a pályán
NOTARGET: Láthatatlanság
RAMPAGE: „Dühöngő" mód
NOCLIP: Falon átjárás
CAM_TOGGLE: Másik kameranézet
CAM_NEXTMON: A kamera rááll a legközelebbi szörnyre
CAM_NEXTSIDEKICK: A kamera rááll a legközelebbi bajtársra
SCREENSHOT: Képlopás
MAP [pályanév]: Pályaválasztás
CHEATS 0: Csalások kikapcsolása
*: 100 vagy annál nagyobb
**: Egytől tízig

Faragó Dániel, Császártöltés

STAR WARS – JEDI POWER BATTLES

PSX

Speciális mozgások:

Mace Windu
1: ■, ■, ■
2: ■, ■, ■, X
3: ■, ■, ▲
4: ■, ■, ▲, ▲
5: ■, ■, Erő, X, ■
6: X, ■, ■
7: X, ■, ■, ▲

Obi Wan
1: X, X, ■
2: X, X, ■, ■
3: X, X, ▲, ■
4: X, X, ▲, ■, ■, ▲
5: ■, ■, ▲
6: ■, ■, ▲, ■
7: ■, ■, ■, ▲, Erő
8: ▲, Erő

Qui Gon
1: ■, ■, ▲, ▲
2: ■, ■, X, ▲
3: X, X, ▲
4: X, ▲, X, Erő
5: ▲, ■, ▲

Plo Clon
1: ■, ■, ▲
2: ■, ■, X
3: ■, ■, X, ▲
4: ■, ■, X, Erő
5: ■, ■, Erő
6: ▲, ▲
7: X, ▲, ▲
8: X, X, ■
9: X, X, ■, Erő

Adi Gala
1: ▲, ▲, ▲
2: ▲, ▲, X, ▲
3: ▲, ▲, X
4: X, X, ▲
5: X, X, ■, ■, X
6: X, X, ■, ■
7: ■, ■, X, X
8: ■, ■, ▲, X

Fülöp József, Szeged

STARLANCER

PC

Szintválasztás: A játék főmenüjében a [Ctrl] billentyű folyamatos nyomva tartása mellett gépeljétek be a „POTATO" kódszót. Ha jól csináltátok, a képernyő bal felső sarkában megjelenik az „M1" felirat. Ez jelképezi az első küldetést. A pályaszámot átírhatjátok egytől huszonnégyig.

Űrhajóválasztás: Ha az alapűrhajót már unjátok, lehetőség van másikat választani. Ehhez, a főmenüben nyomjátok le a következő kombinációk egyikét.

[Shift]+[F1]: Predator
[Shift]+[F2]: Naginata
[Shift]+[F3]: Grendel
[Shift]+[F4]: Crusader
[Shift]+[F5]: Coyote
[Shift]+[F6]: Mirage IV
[Shift]+[F7]: Tempest
[Shift]+[F8]: Patriot
[Shift]+[F9]: Wolverine
[Shift]+[F10]: Reaper
[Shift]+[F11]: Shroud
[Shift]+[F12]: Phoenix

Vajda Géza, Pécs

THEME PARK WORLD

PSX

Extra „Gold Ticket"-ek: A következő kombinációt a park területén egymás után pontosan négyszer kell beütni: FEL, LE, BAL, JOBB, ●, JOBB, BAL, LE, FEL, ●. A sikeres bevitelt hangjelzés nyugtázza.

Ismeretlen hatású: A következő kombinációt a park területén egymás után pontosan nyolcszor kell beütni: BAL, LE, X, ●. A sikeres bevitelt hangjelzés nyugtázza.

Minden elérhetővé válik: A következő kombinációt a park területén egymás után pontosan nyolcszor kell beütni: FEL, LE, FEL, LE, BAL, FEL, LE, FEL, LE, JOBB. A sikeres bevitelt hangjelzés nyugtázza.

Török András, Gyula

SILVER

DC

Extra itemek: Nézzétek végig a nyitó képsort, majd lépjetek az OPTIONS képernyőre. Álljatok rá a „PREFERENCES" feliratra és vigyétek be a következő kombinációt: A gomb nyomva tartva, majd B, B, B, B, B, B. Ezután kezdjetek egy új játékot. Néhány extra dolog lesz a tarsolyotokban.

Kovács Antal, Veszprém

BUST-A-MOVE 4

DC

Másik világ: A címképernyőn üssétek be a következő kombinációt: X, BAL, JOBB, BAL, X. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri. Ezután „PUZZLE" módban válasszátok az „ARCADE" opciót.

Bónuszkarakterek: A címképernyőn vigyétek be: JOBB, JOBB, X, BAL, BAL. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

„Tarot" olvasás: A címképernyőn üssétek be: FEL, X, LE, X, FEL. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt. Ezután lépjetek az OPTIONS képernyőre.

„Talk Demo": Hozzátok be a bónuszkaraktereket, és a „Tarot Reading" módot, majd a címképernyőn üssétek be: X, FEL, BAL, LE, JOBB, FEL, X, LE, BAL, FEL, JOBB, LE+X. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri. Az új menüpontot az OPTIONS-ban találjátok.

Kovács Antal, Veszprém

MDK 2

PC

Játék közben nyomjátok le a [~] billentyűt. Hatására a képernyő bal alsó sarkában megjelenik az „Omen" felirat. Ide írjátok be az aktuális csalásokat. Ügyeljetek a kis és nagybetűkre.

mdkGobSetDamageFilter (mdkGet PlayerGob(),0): Sérthetetlenség

GodDebugToggle(): A sérthetetlenség kikapcsolása

mdkNewGame(1,12): Level 1
mdkNewGame(2,12): Level 2
mdkNewGame(3,12): Level 3
mdkNewGame(4,12): Level 4
mdkNewGame(5,11): Level 5
mdkNewGame(6,8): Level 6
mdkNewGame(7,11): Level 7
mdkNewGame(8,8): Level 8
mdkNewGame(9,13): Level 9
mdkNewGame(10,7): Level 10
mdkNewGame(11,1): Level 10/ első bónusz
mdkNewGame(12,1): Level 10/ második bónusz

Vajda Géza, Pécs

STREET FIGHTER 3 – DOUBLE IMPACT

DC

Yang előhívása: A „NEW GENERATION" karakterválasztó képernyőn álljatok rá YUN-ra, és nyomjátok meg bármelyik rúgás gombot.

Akuma előhívása: A „SECOND IMPACT" karakterválasztó képernyőn álljatok rá SEAN-re, és nyomjatok FEL irányt.

Gil előhívása: Játsszátok ki a „NEW GENERATION" vagy a „SECOND IMPACT" módot bármelyik nehézségi szinten. Ezután a karakterválasztó képernyőn álljatok rá SEAN-re, és nyomjatok kétszer FEL irányt.

Shin Akuma előhívása: A „SECOND IMPACT" módban, egyetlen menet elvesztése nélkül, háromszor verjétek „PERFECT"-re a főellenséget. Ezután verjétek el GOUKI-t „SUPER ARTS" vagy „PERFECT" osztályzásra. Végül győzzétek le SHIN GOUKI-t. A karakterválasztó képernyőn álljatok rá GOUKI-ra, tartsátok lenyomva a START-ot és nyomjatok mellé egy tetszőleges gombot.

Körösi Menyhért, Cegléd

APE ESCAPE

PSX

Több robbanó lövedék: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be a következő kombinációt: R2, LE, L2, FEL, JOBB, LE, JOBB, BAL. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Méhes József, Baja

ARMY MEN – OPERATION MELTDOWN

PSX

Pályaválasztás: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: R2 nyomva tartva, R1 nyomva tartva, R2 felengedve, R1 felengedve, L2 nyomva tartva, L1 nyomva tartva, L2 felengedve, L1 felengedve, ●, ■

Török András, Gyula

JACKIE CHAN – STUNTMASTER

PSX

Minden pálya választható: A „PRESS START" képernyőn vigyétek be a következő kombinációt: L2, ■, ▲, ●, ×, R2, R2. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.

Bónuszmozi: Amikor a „PRESS START" képernyőn vagytok, üssétek be: BAL, JOBB, R1, ●, ■, ▲, ▲. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Bonus Movie Press X" szöveges üzenet.

Török András, Gyula

MUPPET RACEMANIA

PSX

Ezeket a csalásokat a címképernyőn kell beütni.

Minden pálya választható: ●, ▲, ×, ●, ▲, ×, ●, ▲, ■, ×. A sikeres bevitelt a felvillanó „Main Courses" szöveges üzenet jelzi.

Minden karakter és jármű behívása: ▲, ●, ▲, ■, ▲, ×, ▲, ▲, ×, ●. A sikeres bevitelt a felvillanó „Muppets And Vehicles" szöveges üzenet jelzi.

A „Studio" pálya megnyitása: ■, ■, ●, ●, ×, ●, ▲, ●, ▲, ■. A sikeres bevitelt a felvillanó „Studio" szöveges üzenet jelzi.

Az „Arches" pálya megnyitása: ■, ●, ×, ●, ■, ▲, ●, ×, ●, ▲. A sikeres bevitelt a felvillanó „Arches" szöveges üzenet jelzi.

A „Fraggle Rock" pálya megnyitása: ×, ■, ×, ■, ×, ■, ▲, ●, ×, ■. A sikeres bevitelt a felvillanó „Fraggle Rock" szöveges üzenet jelzi.

A „The End" opció előhívása: ●, ▲, ■, ▲, ×, ▲, ■, ●, ▲, ×. A sikeres bevitelt a felvillanó „End Courses" szöveges üzenet jelzi. Ezt az opciót az OPTIONS menüben találjátok.

Méhes József, Baja

ARMY MEN – SARGE'S HEROES

PSX

Minden fegyver választható „Boot Camp" módban: Játék közben pauzáljatok, majd vigyétek be: ■, ●, R1, L1. Sikeres bevitel esetén a „Power Up!" szöveges üzenet látható.

Minden pálya választható „Campaign" módban: A főmenüben tartsátok folyamatosan lenyomva a ■+L1+R1 kombinációt, majd üssétek be: FEL, LE, BAL, JOBB. A helyes bevitelt hangjelzés nyugtázza.

Méhes József, Baja

WARLORDS BATTLECRY

PC

Ezeket a kódszavakat játék közben, az [Enter] lenyomása után kell begépelni.

IAMATANK: God mód

IAMANARCHMAGE: Minden varázslat

IAMASEER: Teljes térkép

IAMAWINNER: Győzelem

IAMALOSER: Bukás

Füredi András, Budapest


Gecko Center
Üzleteinkben idén is a legjobb árakkal, és széles választékkal várjuk kedves vásárlóinkat.
Sony Playstation és Sega Dreamcast gépek, tartozékok, játékok, magazinok.
Gépek szervizelése garanciával, rövid határidővel.
Sony Playstation + Dual Shock controller: 32 900 Ft
Memóriakártyák már 1900 Ft-tól
Pisztolyok, kormányok, irányítók a legjobb napi árakon.
Használt gépek adás-vétele.
Érdeklődjön akcióinkról boltjainkban!
Gecko Center
1149 Budapest, Adria sétány 4/c
Tel.: 223-29-93, 06-209-836-962
1031 Budapest, Silvanus sétány 45–47
Tel.: 240-27-46, 06-209-644-789
Nyitva tartás: h–p.: 12–19-ig, szo.: 10–14-ig
Tekintse meg árlistánkat:
www.gecko.hypolit.net

PLAYER'S CLUB

SONY PLAYSTATION, N64, GAMEBOY, COLOR GAMEBOY, MEGA DRIVE, SEGA SATURN,
SEGA DREAMCAST GÉPEK, PROGRAMOK ÉS TARTOZÉKOK KEDVEZŐ ÁRON!
SONY PLAYSTATION GÉPEK SZERVIZELÉSE!

ÍZELÍTŐ ÁRAINKBÓL:
Sony Dual Shock: 5900,-
Phoenix Dual Shock: 4900,-
Standard Controller: 1990,-
Pisztolyok: 4900,-tól
Memória kártyák(1Mb-24Mb):
1900-5500,-
Kormányok: 8000-18000,-
RGB kábel: 1900,-
RF kábel: 3500,-
Movie Card: 18000,-
PS játékok: 2000-11000,-
DreamCast játékok: 7000-13000,-
GameBoy játékok: 2500-6500,-
N64 játékok: 3000-12000,-

DVD filmek nagy választékban
(Adás-vétel-csere)

Az ország egyik legnagyobb játékválasztékával várjuk kedves vásárlóinkat!
Viszonteladók részére mennyiségi kedvezmény: 10-40%

1067 Budapest, Teréz krt. 25. (az Oktogonnál)
Tel.: 1/302-4624
Nyitva tartás:
H-P: 10^{00}-19^{00}-ig, Szo: 10^{00}-14^{00}-ig

CRAZY TAXI

DC

Az irányt mutató nyíl kikapcsolása: A karakterválasztó képernyő megjelenése előtt tartsátok lenyomva az R+START kombinációt. Sikeres bevitel esetén a képernyő bal alsó sarkában megjelenik a „NO ARROWS" szöveges üzenet.

A célállomás jelölésének kikapcsolása: A karakterválasztó képernyő megjelenése előtt tartsátok lenyomva az L+START kombinációt. Sikeres bevitel esetén a képernyő bal alsó sarkában megjelenik a „NO DESTINATION MARK" szöveges üzenet.

„Expert" nehézségi szint: A karakterválasztó képernyő megjelenése előtt tartsátok lenyomva az R+L+START kombinációt. Sikeres bevitel esetén a képernyő bal alsó sarkában megjelenik a „EXPERT" szöveges üzenet.

Speciális taxi: A karakterválasztó képernyőn gyorsan üssétek be a következő kombinációt: L, R, L, R, L, R. Ha ez nem vezetett sikerre próbálkozzatok ezzel: L+R, L+R, L+R.

„Következő nap" mód: A karakterválasztó képernyőn nyomjátok le az „R" gombot, majd a taxi kiválasztása közben nyomjátok folyamatosan. Sikeres bevitel esetén a képernyő bal alsó sarkában megjelenik a „ANOTHER DAY" szöveges üzenet.

Kovács Antal, Veszprém

WAR OF THE WORLDS

PSX

Pályakódok:

Level 02: ×××●▲×●■
Level 03: ■××▲●●●▲
Level 04: ●●■■▲×▲●
Level 05: ▲▲▲■●▲××
Level 06: ■●▲▲●■×■
Level 07: ●▲●■■■▲▲
Level 08: ●×●×■▲×▲
Level 09: ■×●●●▲×●
Level 10: ▲××●●▲●×
Level 11: ×▲●●■■×■
Level 12: ●●■▲▲×●▲
Level 13: ●▲▲●××■■
Level 14: ●●▲×■■×●

Soproni Krisztián Arnold, Budapest

ROLLERCOASTER TYCOON

PC

A vendégek nevét változtassátok meg az itt szereplő nevek bármelyikére.

Melanie Warn: Növeli a vendégek jókedvét

Katie Brayshaw: Hullámzó vendégek

John Wardley: Mindig jónak tartják a parkot

John Mace: Dupla árat fizetnek a vasutakon

Damon Hill: A Go-kartok kétszer olyan gyorsak

Big Bucks: Végtelen pénz

Tony Day: Sok hamburger fogy

Michael Schumacher: Négyszeres sebesség a vasutaknak

$5.000: Az „F" lenyomásával lépjetek a „Finances"-be, azután nyomjatok [Enter]+M kombinációt. Ezt havonta egyszer eljátszhatjátok.

Minden pálya, vasút és végtelen pénz: A főmenüben tartsátok folyamatosan lenyomva a [Shift] billentyűt, majd írjátok be az „rct2" szöveget. Ezután nyomjatok [Enter]-t. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri. *Megjegyzés:* Ez a csalás nem mindegyik verzión működik.

Einstein foglalkoztatása: Az első vendéget (Guest #1) nevezzétek el „E=MC2"-nek, a másodikat „E=MC3"-nak. Találkozásukkor kérdeznek tőletek valamit, amire igennel válaszoljatok. A következő évben sok millió dollár, épület kerül a tulajdonotokba.

$1.000.000 ajándékba: Csukjátok be a parkot egy teljes évre. Hamarosan megjelenik egy kék ruhás alak, és ad egy kis alamizsnát.

Páris Attila, Balassagyarmat

VAMPIRE: THE MASQUERADE – REDEMPTION

PC

Töltsétek be a programot a „ –console" (C:\...\Vampire.exe –console) parancsparaméterrel. Ezután játék közben nyomjátok le a „~" billentyűt, és a megjelenő konzolba írjátok be a kívánt csalást.

GOD 1: God mód be

GOD 0: God mód ki

FREEAMMO: Végtelen muníció

XP [szám]: Több experience

CASH [szám]: Több pénz

REVIVE: A kiválasztott karakter feléled max. élettel és vérrel

FREECASTING: A diszciplínák használatához nem kell vér

ADDALLDISCIPLINES: A kijelölt karakter az összes diszciplínából két fokozatot kap

DROPCASH [szám]: A beírt pénzösszeg elvesztése

AI: Az ellenfél nem mozdul

KILLME: A kiválasztott karakter teljesen elpusztul, nem lehet feltámasztani

TOTALS: Statisztikai információk

FREEZE: A kiválasztott karakter lefagyasztása

WHERE IS: A helyszín statisztikái

POISONME: A kiválasztott karakter lemérgeződik

STAKME: A kiválasztott karakter le lesz karózva

DISEASEME: A kiválasztott karakter megbetegszik

DAMAGEME: A kiválasztott karakter megsérül

FRENZYME: A kiválasztott karakter őrjöngeni kezd

PAUSE: A játék megállítása

REPAUSE: A játék megállításának feloldása

JUMP [helyszín név]: Ugrás a jelölt helyszínre

Varga András, Siófok

NINTENDO WORLD CUP

GB

Pályakódok:

USA-Cameroon:
USA-Japan: 22431
USA-France: 03331
USA-USSR: 53031
USA-Spain: 36331
USA-England: 17231
USA-Mexico: 42931
USA-Holland: 56131
USA-Brasil: 51331
USA-Italy: 97131
USA-Argentina: 08631
USA-Germany: 01631

Holland-Cameroon:
Holland-Japan: 22441
Holland-France: 03341
Holland-USSR: 53041
Holland-Spain: 36341
Holland-England: 17241
Holland-Mexico: 42941
Holland-USA: 56141
Holland-Brasil: 51341
Holland-Italy: 97141
Holland-Argentina: 08641
Holland-Germany: 01641

Japan-Cameroon:
Japan-USA: 22459
Japan-France: 03359
Japan-USSR: 53059
Japan-Spain: 36359
Japan-England: 17259
Japan-Mexico: 42959
Japan-Holland: 56159
Japan-Brasil: 51359
Japan-Italy: 97159
Japan-Argentina: 08659
Japan-Germany: 01659

France-Cameroon:
France-Japan: 22426
France-USA: 03326
France-USSR: 53026
France-Spain: 36326
France-England: 17226
France-Mexico: 42926
France-Holland: 56126
France-Brasil: 51326
France-Italy: 97126
France-Argentina: 08626
France-Germany: 01626

Cameroon-USA:
Cameroon-Japan: 22454
Cameroon-France: 03354
Cameroon-USSR: 53054
Cameroon-Spain: 36354
Cameroon-England: 17254
Cameroon-Mexico: 42954
Cameroon-Holland: 56154
Cameroon-Brasil: 51354
Cameroon-Italy: 97154
Cameroon-Argentina: 08654
Cameroon-Germany: 01654

USSR-Cameroon:
USSR-Japan: 22417
USSR-France: 03317
USSR-USA: 53017
USSR-Spain: 36317
USSR-England: 17217
USSR-Mexico: 42917
USSR-Holland: 56117
USSR-Brasil: 51317
USSR-Italy: 97117
USSR-Argentina: 08617
USSR-Germany: 01617

Mexico-Cameroon:
Mexico-Japan: 22472
Mexico-France: 03372
Mexico-USSR: 53072
Mexico-Spain: 36372
Mexico-England: 17272
Mexico-USA: 42972
Mexico-Holland: 56172
Mexico-Brasil: 51372
Mexico-Italy: 97172
Mexico-Argentina: 08672
Mexico-Germany: 01672

England-Cameroon:
England-Japan: 22445
England-France: 03345
England-USSR: 53045
England-Spain: 36345
England-USA: 17245
England-Mexico: 42945
England-Holland: 56145
England-Brasil: 51345
England-Italy: 97145
England-Argentina: 08645
England-Germany: 01645

Spain-Cameroon:
Spain-Japan: 22438
Spain-France: 03338
Spain-USSR: 53038
Spain-USA: 36338
Spain-England: 17238
Spain-Mexico: 42938
Spain-Holland: 56138
Spain-Brasil: 51338
Spain-Italy: 97138
Spain-Argentina: 08638
Spain-Germany: 01638

Brasil-Cameroon:
Brasil-Japan: 22451
Brasil-France: 03351
Brasil-USSR: 53051
Brasil-Spain: 36351
Brasil-England: 17251
Brasil-Mexico: 42951
Brasil-Holland: 56151
Brasil-USA: 51351
Brasil-Italy: 97151
Brasil-Argentina: 08651
Brasil-Germany: 01651

Germany-Cameroon:
Germany-Japan: 22413
Germany-France: 03313
Germany-USSR: 53013
Germany-Spain: 36313
Germany-England: 17213
Germany-Mexico: 42913
Germany-Holland: 56113
Germany-Brasil: 51313
Germany-Italy: 97113
Germany-Argentina: 08613
Germany-USA: 01613

Argentina-Cameroon:
Argentina-Japan: 22462
Argentina-France: 03362
Argentina-USSR: 53062
Argentina-Spain: 36362
Argentina-England: 17262
Argentina-Mexico: 42962

Argentina-Holland:	56162	Italy-USSR:	53033
Argentina-Brasil:	51362	Italy-Spain:	36333
Argentina-Italy:	97162	Italy-England:	17233
Argentina-USA:	08662	Italy-Mexico:	42933
Argentina-Germany:	01662	Italy-Holland:	56133
		Italy-Brasil:	51333
Italy-Cameroon:		Italy-USA:	97133
Italy-Japan:	22433	Italy-Argentina:	08633
Italy-France:	03333	Italy-Germany:	01633

Csontos Balázs, Mélykút

MONSTER TRUCK MADNESS

N64

A következő kódokat a „Password" képernyőn kell beírni.

YRDR: Lassú autók

BRPS: Gut bomba

Y_WNT_T: Nyomkövető rakéta. Kilövéséhez nyomjátok meg a BAL irányt

CFFNYN: Turbó mód

JMPNG: Változó textúra

JMPR: Változó pályaszín. Ezután nyomjatok „DONE"-t, így megjelenik „JIM". Nyomjatok START-ot és válasszátok a „NEW GAME" opción belül a „SUMMIT RUMBLE" módot.

„Aztec Valley" pálya megnyitása: Teljesítsétek komplettre az „Beginner" nehézségi szintet.

„Alpine Challenge" pálya megnyitása: Teljesítsétek komplettre a „Intermediate" nehézségi szintet.

„Death Trap" pálya megnyitása: Teljesítsétek komplettre a „Expert" nehézségi szintet.

Minden pálya választható: Hozzátok be a „Death Trap" pályát, majd az „Expert" nehézségi szinten „Time Trial" módban, az autóválasztó képernyőn nyomjátok le a „B" gombot.

Pályakódok:

„Beginner" nehézségi szint:

Ruins: G[fel nyíl][csillag]NJ2L0

Junk Yard: J[csillag]XQYN4G

The Heights: M[csillag]OT1Q9R [bal nyíl]

Voodoo Island: P[bal nyíl]3W4TC [csillag][bal nyíl]F[fel nyíl]

Greenhill Pass: 5[fel nyíl]627WFX9 [bal nyíl]23G

Wasteland: V[bal nyíl]92[fel nyíl]2[le nyíl]0CL56B5V

Aztec Valley: YYC5D2L3F[jobb nyíl]89[le nyíl]8[jobb nyíl]B7

„Intermediate" nehézségi szint:

Ruins: GBGJ5MTL

Junk Yard: JNJMQL7S

The Heights: MJMPT[jobb nyíl] XRN

Voodoo Island: PJPSWR0[csillag] 89R

Greenhill Pass: SBSV2[csillag] 3XBC[fel nyíl]4[le nyíl]

Wasteland: VBVY2X60[le nyíl] FD7B2M

Aztec Valley: YFY15093H[bal nyíl] G[fel nyíl][le nyíl]5675

Alpine Challenge: 1N1483C6K LJDH89[fel nyíl]G4N

„Expert" nehézségi szint:

Ruins: GKGH[fel nyíl]G[csillag][bal nyíl]

Junk Yard: JGJKLJP[csillag]
The Heights: MSMN[jobb nyíl] M7QW
Voodoo Island: PKPQRP[fel nyíl]T793
Greenhill Pass: SKST[csillag]SDW [fel nyíl]C61R
Wasteland: VOVWXVGZDF9463R
Aztec Valley: YGY209YJ2G[bal nyíl]C796462
Alpine Challenge: 101231M5JLF [fel nyíl]C979S0D
Death Trap: 404564P8M[jobb nyíl][bal nyíl]DFC[fel nyíl]CV32KC

Szatmári Zoltán, Kőszeg

COMMAND AND CONQUER

N64

A „Cheat" mód aktiválása: A címképernyőn nyomjátok be a következő kombinációt: B, A, R, R, A, C-JOBB, FEL, LE, A. Ezután a főmenüben álljatok rá a „Replay Missions" feliratra, és nyomjátok le az „L" gombot. Sikeres bevitel esetén kilistázódik az összes küldetés. Az „R" gombbal csapatot tudtok választani. Játék közben az „L+R" egyidejű lenyomásával lehívhatjátok a „Debug" információkat, az „L+R+FEL"-el győzelemre vihetitek a csapatot, míg az „L+R+LE"-vel elbukhatjátok a csatát.

Minden épület: Játék közben nyomjatok C-BAL-t, majd tartsátok folyamatosan lenyomva az A+C-JOBB gombokat az épületek megjelenéséig.

Szatmári Zoltán, Kőszeg

WINBACK - COVERT OPERATIONS

N64

A következő csalásokat a „Press Start" képernyőn, vagy a főmenüben kell beütni.

„Trial" mód: FEL, LE, LE, JOBB, JOBB, JOBB, BAL, BAL, BAL, BAL, C-LE nyomva tartva, majd START. Ezután a főmenüben választható a „Trial" mód.

Minden pálya választható: FEL, LE, LE, JOBB, JOBB, JOBB, BAL, BAL, BAL, BAL, C-LE nyomva tartva, majd START

Minden fegyver választható: LE, JOBB, BAL, C-FEL, C-JOBB, C-BAL

Mindegyik Multiplayer karakter választható: FEL, LE, LE, JOBB, JOBB, JOBB, BAL, BAL, BAL, BAL, C-FEL nyomva tartva, majd START

Végtelen muníció a pisztolyhoz: „Story" módban bármelyik nehézségi szinten, amikor elfogy a töltényetek, csak nyomjátok meg a „B" gombot.

Végtelen muníció: C-FEL, C-FEL, C-FEL, C-FEL, C-LE, C-LE, C-LE, C-LE, C-LE

„Max. Power" mód: L, C-JOBB, C-BAL, C-JOBB, C-BAL, C-FEL, C-LE, C-FEL, C-LE, L nyomva tartva, majd START

„Sudden Death" mód: C-BAL, C-JOBB, C-BAL, C-JOBB, C-FEL, C-LE, C-FEL, C-LE, L nyomva tartva, majd START

Szatmári Zoltán, Kőszeg

RESIDENT EVIL CODE: VERONIKA

DC

Játékleírás

Használd az öngyújtódat, hatására megnyílik a cella ajtaja. A rácsokon kívül, a szobában vedd fel az asztalról a kést, és hagyd el a helységet. A rövid folyosó végén lépcsőzz a felszínre, majd haladj keresztül a temetőn.

A bejátszás után használd a kisebb ajtót, majd nyiss be a verandáról a téglaépületbe. Az építményt átkutatva találsz egy M-100P típusú sorozatlövő fegyvert.

Az épületet megkerülve, a hátsó ajtón menj tovább.

A következő házban egy fémérzékelő detektor számítógépe figyelmeztet arra, hogy tedd le a fémtárgyaidat (az öngyújtót, és a sprayt se felejtsd el). Ha véletlenül nálad maradt volna valamilyen fémtárgy, lecsukódik a folyosó végén lévő ajtó. Ilyenkor csak a detektor melletti gombot kapcsold át. A folyosó túlsó felében lévő teremből, a kékes színű ajtón nyiss be. A rövid beszélgetés után, a számítógépasztal fiókját húzd ki, majd tedd el a sasmedált. Ezután kapcsold át a fali kapcsolót, és térj vissza az előző szobába. Nyisd le a 3D scanner ajtaját, azután tedd bele az imént felvett medált. A visszafele úton, ne felejtsd el visszavenni a fémtárgyaidat.

Kint az udvaron, nyomd meg a kéken világító kapcsolót, hogy a fémredőny felemelkedjen. Az így feltáruló garázsból vedd magadhoz a tűzoltó készüléket, majd nézd át az elkerített részt. A guillotine alsó részéről vedd magadhoz a kulcsot, és menj vissza a téglaépület irányába. Nyisd meg a rácsos ajtót lezáró lakatot az imént felvett kulccsal, hogy később ne keljen kerülőt tenni.

Térj vissza a temetőbe a felrobbant autóroncshoz. Használd a tűzoltó készüléket, majd vedd fel a fém diplomatatáskát. Vizsgáld át az inventoryban, így előkerül egy TG-01 elnevezésű fémre emlékeztető anyag. Ezt tedd be a 3D scannerhez tartozó duplikációs gépbe, hogy hozzájuss a sasmedál pontos másához. Menj vissza a buszroncsig, és a kétszárnyú kapu zárszerkezetébe illeszd be a sasmedál másolatát.

A hídon átkelve, told a konténert a másik kettő mellé. A lépcsőt használva, a kis feljáró utáni kerítéskapun átérve, vedd fel a palota udvaráról a hatszögletű lenyomatot. Menj be a palotába. Az emeletre jutáshoz, a jobbra vezető lépcsőt használd. Az emeleti szobában told arrébb a fiókos szekrényt, majd vedd fel az UMBRELLA-kártyát. Térj vissza a recepciónál lévő számítógéphez, és gépeld be az előbbi kártya hátuljáról leolvasható azonosító számot (NTC0394).

A folyosó végén nyiss be a faajtón, és a hangyaékszer alatti kék gombot nyomd meg. A feltáruló helységben vedd magadhoz a kormánykereket, majd emeld ki a két aranypisztolyt a helyéről. A forró hangulatot, csak úgy enyhítheted, ha visszakerül a helyére a két aranypisztoly. Ezután próbáld meg elhagyni a palotát a főkapun keresztül. A rövidke bejátszás után fuss vissza az aranypisztolyokat rejtő szobáig. A fali panelnél a C és E jelzésű kapcsolókat állítsd át. A palota bejáratától balra is vezet le egy lépcső, ezen folytasd az utad. A medence szélénél illeszd a szerkezetbe a kormánykereket, és forgasd meg. Szállj be a merülő kabinba, és vedd fel a táskát. Húzd meg a kart a merüléshez.

Miután megérkeztél a víz alatti bázisra, hagyd el a kabint, majd menj le az akváriumos szobáig. Az akvárium melletti kisebb ajtón lépj be, és hívd a liftet. Később ide kell betenni a három hatszögletű lenyomatot. Térj vissza az előző terembe, és használd a nagyobb kaput. A folyosó utáni rakodócsarnokban liftezz a félig nyitott, üvegezett folyosóra. A darukezelő segítségével emeld el a kapcsoló útjában álló konténert. Az előző szintre visszatérve aktiváld a teherfelvonót, és tedd el a BIOHAZARD-kártyát. Menj a felszínre, és haladj vissza egészen a fémlépcsőkig (a palota udvara utáni terület).

A nagy vörös fémkapu melletti kisebb ajtón folytasd tovább az utad, kerüld ki az óriás férget (itt még nem lehet elpusztítani), és nyiss be a dupla szárnyú faajtón. Lépcsőzz fel a laborba, vedd magadhoz a nyílpuskát, majd térj vissza az előtérbe. Használd a BIOHAZARD-kártyát az ajtónyitó szerkezetnél. A folyosón haladj tovább az udvarig. Szaladj fel a lépcsőn, nyiss be a faajtón, majd az előtérből nyíló barna fémajtón. Vedd fel a földről az Uzi-fegyvereket, lépcsőzz le és lépj be a megnyílt fémajtón.

A bejátszás után rövid sétát kell tenned Steve-vel.

Claire-rel menj be a szürke fémajtón, majd a képsor utáni következőn. A folyosót elhagyva, egy olyan szobába érsz, melyben a falon két képet találsz. Vedd magadhoz a saspajzsot. A raktárból, (ahol a zöld terepjáró van) a kétszárnyú kapun keresztül távozz. A tankos helyszínt a vörös ajtón át hagyd el. Menj vissza a palota emeletén lévő mentő szobába, és tedd az ajtóba az aranypisztolyokat. Bent lépj az íróasztalnál lévő számítógéphez, és üsd be passwordnek az 1971 számot. Az így megnyílt folyosón folytasd tovább az utad.

Az Ashford-kastélyba jutás után menj fel az emeletre, és lépj be a vörös, hangszigetelt ajtón. A bejátszás után a hozzád legközelebbi ajtót nyisd meg, majd bent csukd le a zenedo-

boz fedelét. Vedd fel az ágyról a kulcsot, és térj vissza a palotába. A földszinti folyosón a zárt ajtón menj be, és vedd fel a kék saspajzsot. Haladj azon a területen keresztül, ahol az óriás féreg tanyázik, és lépj be a dupla szárnyú ajtón.

Ismét használd a BIOHAZARD-kártyát, a leeresztett redőnynél. Az udvaron, az erkély résznél alkalmazd a kék saspajzsot, így megkapod az emblémás kártyát. Ezután ereszkedj le, az elkerített résznél. A rácsozott ajtónál használd az emblémás kártyát, majd haladj a liftig. Liftezz a 2F jelzésű szintre, és nyisd meg az emblémás kártyával a fémajtót. Bent, a panelnél vedd fel a piros jelzésű hatszögletű lenyomatot, majd állítsd a kamerát az

XR: -009

YR: 036

állásba és zoomolj. Ezután menj ki a fémajtón, lépcsőzz le, és haladj vissza a másik fémredőnyhöz. Nyisd meg a BIOHAZARD-kártyával a másik ajtót. Az emeleten, a zárt ajtó melletti kontrolpanelnél üsd be a 1126 számkódot, és lépj be az ajtón. Vedd le a képet a falról, majd rohanj le a földszintre. Ezután térj vissza abba a szobába, ahol a kék saspajzsot találtad a falon, és a portréval szemben helyezd el a nálad lévő képet. Vedd fel a makettről a kulcsot, majd hagyd el a szobát, és liftezz a B1F szintre. Menj tovább a leeresztett rácsig, és használd az emblémás kártyát. Vedd magadhoz az M-79 gránátvetőt, és térj vissza a palotába.

A földszinti hallból nyíló folyosón, nyisd meg az aranykulccsal a dupla szárnyú faajtót. A képek alatti gombokat a következő sorrendben aktiváld:

Lady Ashford

A két csecsemőt tartó férfi

Vörös hajú férfi a teáscsészével

A másik vörös hajú férfi, tányérral

Olvasgató öreg úr

Gyertyatartós férfi

A lépcső tetején lévő kép

Az így kapott cserépvázát nézd át az inventoryban, hogy megtaláld a piros hangyaékszert. Ezután menj vissza egészen a játék elején lévő guillotine-hoz, és a mellette található nyílásba, helyezd el a másik kék saspajzsot. Lépj be a faajtón a téglaépületbe, majd nyiss be a belső ajtón. Ebből a helyiségből, akár azonnal vissza is mehetsz az előző helyiségbe, ahol az anatómus zombi vár rád. Végezz vele, majd vedd el tőle a szemgolyót, ami pusztulása után gurul ki belőle. Ezt a tárgyat helyezd el a műtest szemüregébe, és ezután menj le a megnyílt lépcsőkön. A következő teremből ismét lépcsőzz egy szinttel lejjebb. Az alagsorban vedd ki a szobor kezéből a rozsdás kardot, majd a meginduló gázt állítsd meg a terem közepén álló szobor órajárás-

sal ellentétes irányba való elforgatásával. A megfordult szoborba illeszd be a rozsdás kardot, és vedd fel a zongorába való hengert. Ezt vidd a kaszinó emeletén lévő terembe, és helyezd a zongora nyílásába. A félkarú rabló alsó szekrényéből vedd ki a kék hangyaékszert. A két hangyaékszert vidd az Ashford-kastély emeletére, és a színeknek megfelelően, illeszd be a zenedobozokba. Először tedd be a pirosat, hogy megszerezd a lemezt. Ezután menj át a másik hálószobába, és tedd a helyére a kéket is. Rakd bele a lemezt, így megnyílik az átjárás felfelé. Létrázz a rejtett szintre, majd vedd fel a szitakötőt. Az inventoryban szárnyazd le, és tedd az óriáshangya szájába a maradékot. Mássz fel az újabb létrán, told a ládát a könyvespolchoz, és vedd le a tetejéről a harmadik hatszögletű lenyomatot.

Térj vissza a palotán keresztül a víz alatti létesítménybe, a merülő kabin segítségével, (ne felejtsd el magaddal vinni a három hatszögletű lenyomatot). A lift kezelőpaneljébe helyezd bele a három lenyomatot, és a repülőgép belsejében vedd fel a kezelőkart. Ezután menj át az akváriumos szobából nyíló másik ajtón. A híd utáni csarnokban liftezz fel, és menj ki az ajtón. Használd a kezelőkart, hogy megemelkedjen a híd. Menj keresztül a híd túlsó felén található ajtón, vedd fel a K-402 kulcsot, majd térj vissza a lifttel a rakodó csarnok alsó szintjére. Engedd fel a rácsot az imént felvett kulccsal, és menj be a kapun. Told a ládákat a kapu alá, és szállj be a liftbe. Haladj vissza a repülőbe. Útközben a Tyrant támadását úgy hárítsd el, hogy vidd magaddal a gránátvetőt, 6 grenade rounds munícióval, és csak akkor lődd, ha nem térdel.

A repülőgép fedélzetére érve ismét meg kell küzdened a Tyranttal. Lődd a gránátvetővel folyamatosan, majd amikor elkezd vérezni, nyomd meg az ajtó mellett lévő gombot, így a fémláda a mélybe taszítja a szörnyet.

Az érkezés után létrázz le, majd a lépcső utáni folyosó végén menj be az ajtón. A főcsarnokból nyiss be a B.O.W. jelzésű ajtón, és bent vedd fel a vonalkódos címkét. Ezután a WEAPON jelzésű ajtón menj be, mely szintén a főcsarnokból nyílik. Vedd fel a piros kulcsot, és a gépfegyvert, majd ezután hagyd el a helységet. A főcsarnokban haladj keresztül a lépcsőfeljáró tetején lévő ajtón, beljebb pedig a dupla szárnyú ajtón. Nyomd meg a gombot az elkerített résznél, és a terem közepén lévő fali panelnél, aktiváld a rendszert a kar segítségével. A főcsarnokban is állítsd át a beugróban lévő kart. A vonalkódmatricát ragaszd a dobozra, majd aktiváld a gépezetet a kezelőkarral. A B.O.W. feliratú he-

lyiségben, az üveg mögül vedd ki a gázmaszkot, majd hagyd el a visszafele vezető ajtón keresztül a főcsarnokot. Az első ajtón menj be, majd told be a könyvespolcot. Bent nyisd meg a fémszekrényt és nyomd meg a gombot. Vedd fel a sarokból a virágcserepet, és kutasd át az inventoryban, így találsz egy kék kulcsot. Ezután lépcsőzz vissza a repülőroncs utáni létráig, és menj be a kétszárnyú fémajtón. Bent, ettől az ajtótól jobbra lévő kisebb ajtón nyiss be. A bejátszás után térj vissza a gázzal telítődött szobába, és a másik ajtón át távozz. Tedd el a szelepkereket, és ezután a körfolyosó túlsó felén lévő ajtón nyiss be. A szoba hátsó részében lévő gépbe fogasd bele a szelepkereket, majd menj vissza a főcsarnokba. A lépcsőfeljárós ajtón nyiss be, és zárd el a gázt a főnyomó csőnél, a preparált szelepkerékkel.

A bejátszás után vedd fel a távcsöves puskát.

A helikopter leszálló pályáról, mikor elindulsz lefelé, egy aprócska akadály kezd kirajzolódni előtted. A távcsöves puskával lőj a szörny „szívébe", hogy gyengüljön és, amikor elfogy a muníció, használd a nyílpuskát robbanó fejekkel vagy a gránátvetőt.

A harc után, egy hosszabb videó következik, és ezután Chris Redfielddel folytatod a játékot.

Menj be az ajtón, és döntsd el, hogy megölöd az óriás férget vagy nem. Ha végzel a féreggel, akkor a jutalmad egy öngyújtó, mellyel néhány olyan tárgyat szerezhetsz meg, amelyet nélküle nem. Ha van öngyújtód, menj vissza a kriptába, és gyújtsd meg a kőfaragvány kezében lévő fáklyát. Így máris hasznossá tetted az öngyújtót, és megszerezted a MAC-11 INGRAM gépfegyverpárt. Az óriásféreg barlangjában használd a teherfelvonót a továbbjutáshoz. A raktárépületből távozz a dupla szárnyú ajtón keresztül, majd nyomd meg a tank hátulján lévő piros gombot. Ismét liftezz, és vedd fel a folyosó végéről az akkumulátort. Menj be a faajtón, és a következő sorrendben húzd ki a fiókokat: PIROS, ZÖLD, KÉK, BARNA. Így az utolsóban megtalálod az egyik aranypisztolyt, (ha a ládádban van a pisztoly, és így játszod ki a játékot, akkor a BATTLE GAME módban választható karakter lesz Steve). Térj vissza abba a raktárépületbe, ahol a katonai jeep van, és tedd bele az akkumulátort a pirosan világító gomb melletti nyílásba. Állj rá az emelőre, és aktiváld a fali panelt, a feljutáshoz. Vedd fel az asztalról a kulcsot, majd menj be az ajtón. A bejátszás után, az egyszarvúval jelölt ajtón nyiss be, és vedd fel az oldaltáskát. Térj vissza a kontrollszobába, majd liftezz le a B1F szintre. Lépcsőzz le,

vedd magadhoz a shotgunt, majd gázolj keresztül a szennyvízen. Mássz fel, majd mássz vissza a létrán egy későbbi rövidítés miatt. Ezután lépj be a shotguntartó melletti ajtón a laborba. Lépcsőzz fel, és menj be a következő ajtón is, majd vedd fel a földről az ajtókilincset. A következő ajtó egy kisebb laborba vezet, ahol egy hűtőszekrény van. Ennek állítsd át a hőmérsékletét 12. 8-ra, így az egyik üveg tartalma kék színűre változik. Ezt tedd el, és haladj vissza a lifthez. Térj vissza a 2F szintre, és ismét menj be az egyszarvú emblémás ajtón, ám ezúttal a faajtón nyiss be. Használjátok a kilincset a fémajtónál, bent vegyétek fel a tank modellt, majd liftezzetek az 1F szintre. A rövid folyosó utáni szobában illeszd a tankot a makettbe és az így megnyíló kép mögül, vedd fel a fekete kulcsot. Ezután menj vissza a csatornát érintve a laboratóriumba, és a bejátszás után haladj keresztül a kétszárnyú ajtón. A pirosan világító gombnál használd a fekete kulcsot. Liftezz az emeletre, azután menj át a leomlott épületbe. Innen az első faajtó irányába haladj tovább, és kint az udvarról létrázz le az elkerített résznél. A karral aktiváld a ventillátort, hogy az elszívja a gázt. A következő helységben nyiss be a fémajtón, és vedd fel a polcról a zöld színű folyadékot, majd öntsd egybe az inventoryban a kék folyadékkal, így egy lila folyadékot kapsz. Még ugyanebben a szobában találsz egy fegyverkiegészítőt is az íróasztalon. Ezután térj vissza a földszintre az épület elejéhez, ahol az óriásféreg volt, és használd a teherszállító liftet a lejutáshoz. A következő teremben, a kisebb felvonóval menj a felső szintre, és kelj át az ajtó utáni hídon. A túlsó szobában a fali kapcsolókat a következőképpen állítsd át: nyomd meg négyszer a 3-assal jelölt palack gombját, egyszer a 10-est, egyszer a 3-ast, és egyszer az 5-öst. Ezután a híd másik felén húzd meg a kart, hogy lejjebb ereszkedjen a híd. Liftezz vissza az alsóbb szintre, menj át a leeresztett hídon, és a kontrollszobából nyiss be az akvárium melletti ajtón. A monitor alatti panelen kapcsold le a felvonó áramellátását, majd tedd el a három hatszögletű lenyomatot. Haladj vissza egészen abba a szobába, ahol a két kép, és a makett van. Tedd be a három lenyomatot, hogy hatástalanítsd a lézert, és kapcsold át a kart. Az így megnyílt úton folytasd az utad. Két szintel lejjebb a medence közepéről vedd fel a kék saspajzsot, és kombináld össze az inventoryban a lila folyadékkal, amit már előzőleg összekevertél. Így megvan az alabárd, amit a laboron, majd a csatornán keresztülgázolva vigyél vissza a kétszárnyú ajtóhoz.

A bejátszás után menj be a dupla szárnyú ajtón, majd létrázz le. A lépcső után lépj be a mentőszobába, és tedd be az alabárdot a szekrény melletti nyílásba. Tedd el a puzzle-kockát, majd lépcsőzz vissza az előző szintre, és nyiss be a dupla szárnyú ajtón. A körfolyosóról, a bejárattól jobbra lévő ajtón menj keresztül, majd a jégen átérve vedd magadhoz a szelepkereket. A körfolyosó túlsó felén lévő ajtó mellett le van szakadva a folyosó egy része. Ezen a részen a jégen kelj át az ajtóhoz, majd az első ajtón jobbról menj be. Nyomd meg a kéken világító gombot, hogy feljöjjön a hordó. Itt töltsd fel a tűzoltó készüléket, majd liftezz le. Lent oltsd el a tüzet, és vedd fel a magnumot. Térj vissza az előző szintre, és a folyosó végén használd a nagyobb liftet. A felvonóból kilépve, rögtön a szemben lévő ajtón lépj be. Az ezt követőn is menj be (a HIGH VOLTAGE feliratún), használd a szelepkereket a gépnél, és állítsd át az áramellátást szolgáló kart. Ezután menj be a folyosó végén lévő ajtón, és keresd meg a tigrisszobrot. Vedd ki a kék követ, hogy megforduljon a szobor, ezután tedd el a szelepkerék módosító alkatrészt. Rakd vissza a tigrisszemet, és illeszd össze a szelepkereket a módosító alkatrésszel. A tigrissel szemben lévő liftel menj tovább. Megérkezésed után vedd fel az első szitakötőszárny darabot, és haladj tovább a kétajtós szobába. A lépcsők tetején, a puzzlenél a következőket nyomd meg: AA, korona, szív, és pikk jel. A megnyíló fiókban helyezd el a puzzle-kockát. Vedd fel a kék gyűrűt, majd az inventoryban vedd ki a foglalatból a kék ékkövet. Ezután liftezz vissza arra a szintre, ahol újratöltötted a tűzoltó készüléket, és menj be ebbe a helyiségbe. A kisebb liftezés után használd a módosított szelepkereket, a víz leeresztéséhez. Létrázz le a medence aljára, és vedd magadhoz a kulcsot. Menj ki a befagyott medencéhez, és a karos gépkezelőnél használd a kulcsot. A bejátszás után ne törődj a pókkal, inkább szaladj a jég közepére, és vedd fel a zöld köves ékszert. Az inventoryban ezt is vizsgáld át, így megvan a zöld ékkő is, már csak a piros hiányzik. Térj vissza arra a szintre, ahol a HIGH VOLTAGE feliratú ajtó van, és menj ezen az emeleten a szökőkutas részhez, ahol a lovasforgó is van. Vedd fel a két szitakötőszárnyat, majd nyiss be a dupla szárnyú ajtón. Az emeleten találsz egy kést, amit a lépcső hátamögött Claire-nél használj.

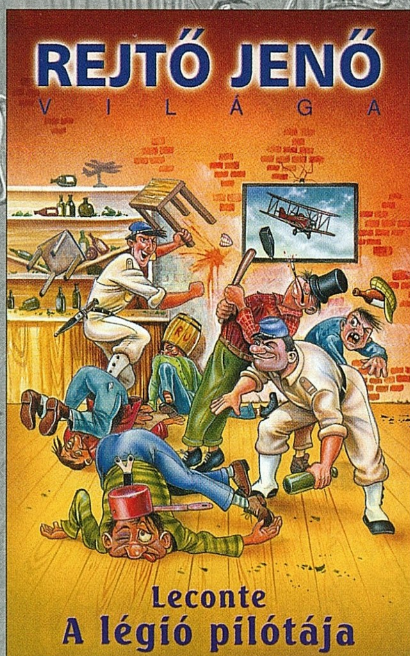
A bejátszás után két lehetőséged van:

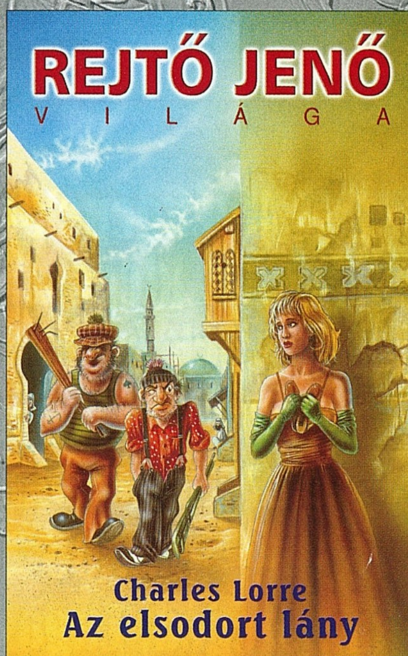
1. Claire egészséges
2. Claire meg van mérgezve.

Ha a második féle variáció jelentkezik a játékban, akkor menj vissza abba a szobába, ahol a tűzoltó ké-



A rejtő jenői világ, a kalandos, humoros légióstörténet nem ismeretlen a magyar olvasók előtt. S bár a mester valamennyi írása újra és újra megjelenik, méltatlanul a háttérbe szorult Rejtő néhány kortársa – pl. Nagy Károly, Ákos Miklós, stb. – akik legalább olyan jól művelték ezt a műfajt. Sorozatunkkal őket is szeretnénk megismertetni a Tisztelt Olvasóval.
A könyv megvásárolható Budapesten a CORA áruházaiban, a MAMMUT, a PÓLUS, és a DUNA PLAZA üzletházakban lévő LIBRI könyvesboltokban, valamint a LÍRA könyvesboltjaiban. Vidéken pedig a jobb könyvelárusító helyeken. Akik a kiadótól szeretnék megrendelni (690 Ft+ postaköltség áron), azok tárcsázzák a (06-20) 973-5633 telefonszámot, vagy rendeljék meg a következő címen:
RADIANT Bt. 6701 Szeged, Pf.: 1232





szüléket töltötted újra, és liftezz le. A polcról vedd fel a szérumot, és ezt vidd vissza Claire-nek.

A hoszabb bejátszás után, ismét Claire-t irányíthatod egy rövid szakaszon. Haladj keresztül a következő folyosón, majd lépj be a börtön területére. Lépcsőzz az ágyúhoz, forgasd meg az oldalsó kereket, így kipottyan az ágyúcsőből egy üveggömb. Ezt a tárgyat tedd a passzírozógép alá, de azonnal rohanj is ki alóla. Ezután gyorsan vedd ki a kártyát, és nyiss be a szimpla fémajtón. Használd az imént felvett kártyát, hogy megnyíljon a rács a szoborterembe. Steve metamorfózisa után menekülj ki a teremből, ám ehez szükséged lesz minimum kettő teljes energiát visszaállító spray vagy pirossal kombinált zöld növényre, mert a szörny legalább kétszer megsebesít.

A rövid képsor után Chrissel Alexiát kell legyőznöd. Ehez bármilyen fegyver hatékony elég municióval, kivéve a kést, arra azonban vigyázz, hogy egyszer se érjen hozzád ellenfeled. Miután legyőzted, tedd el a nyakláncot, és az inventoryban vedd ki belőle a piros ékkövet. A lépcső tetején, a családi portrénál használd a három ékkövet, így megnyílik egy újabb rejtett folyosó. Haladj tovább a laborig, liftezz le a kisebb liftel, majd nyisd meg az üvegkamrát a közeli kontrollpanelen lévő kéken világító gombbal. Tedd el a negyedik szitakötőszárnyat, és hagyd el a szobát az ajtón keresztül. A hálószobában vedd fel a kulcsot, és ezután menj le a lépcsőn, vissza az előző szintre. Nyisd meg az eddig még nem használt dupla szárnyú ajtót. Menj vissza arra a szintre, ahol a HIGH VOLTAGE feliratos ajtó van és lépj be rajta. Zárd el a főkapcsolót, mely az áramellátást biztosítja, majd keresd meg a tigrisszobrot, és vedd ki mind a két szemét, (a piros és kék ékkövet). Térj vissza a hálószobákhoz, menj be Alexia hálójába, és a piros ékkövet tedd a zenegépbe. Vedd ki a lemezt, ezután a másik hálószobában tedd be a zenegépbe a kék ékkövet, majd a lemezt. Menj fel az így leereszkedett létrán. Tedd el a szitakötőtestet, és illezd össze a négy szárnyával az inventoryban. Térj vissza a laborba, és menj át az eddig még nem használt ajtón, ami a börtönbe vezet. Ennél a résznél találkozol ismét Claire-rel, aki odaadja neked a kártyát. Lépcsőzz fel, és használd a szitakötőt a továbbjutáshoz. A következő helyiségben, a Claire-től kapott kártyát használd a számítógépnél. Ekkor megkezdődik a visszaszámlálás, és már csak a főellenséget kell elpusztítanod. Lődd a fegyvereiddel a szörnyet, majd miután áttranszformálódott, vedd ki a biztonsági ládából az aknavetőt (LINEAR LOUNCHER), és egy tiszta, jól irányzott lövéssel pusztítsd el végleg.

Kis Csaba, Szeged

V-RALLY

GB

A következő kódszót a „Password" menübe kell beírni.

FOOD: Minden pálya választható

Csontos Balázs, Mélykút

TINY TANK – UP YOUR ARSENAL

PSX

A „Cheat Codes" képernyő előhívása: A főmenüben álljatok rá az „OPTIONS" feliratra, és nyomjátok le a következő kombinációt: L1+L2+R1+R2+BAL+●+▲+■ nyomva tartva, majd X. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „CHEAT CODES" képernyő.

A „Cheat Codes" képernyőn írjátok be:

FEATHER: Alacsony gravitáció
WEAKROBOT: Gyengébb ellenfelek
TINYTINY: Apró Tiny

Videobejátszások:

FMVAAA: Dead River Canyon
FMVBBB: Mortar-Villa Airfield
FMVEEE: Desert Robo-Train
FMVGGG: Nanometal Mountain
FMVIII: Atmospheric Reduction Center
FMVJJJ: Magneto Synchrotron Transporter
FMVMMM: Mount Mutank
FMVNNN: The Rail Gun Launcher
FMVPPP: The Maze
FMVSSS: AndNow
FMVTTT: Appaloosa Interactive
FMVUUU: Game Over
FMVVVV: Ending
FMVWWW: Tiny Tank Music Video

Szintválasztás: A főmenüben álljatok rá a „NEW GAME" feliratra, és nyomjátok le a következő kombinációt: L1+L2+R1+R2+BAL+● nyomva tartva, majd SELECT. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „LEVEL SELECT" képernyő.

Varga Lajos, Budapest

MICRO MANIACS

PSX

Ezeket a kombinációkat az OPTIONS menüben lévő „Secret Options" opcióban kell beütni.

„Specials" a maximumon: SELECT gomb folyamatosan nyomva tartva, majd ■, X, R1, ●, FEL, ■, LE, FEL, LE, X, ■. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Tough Guys" felirat.

„Homályos" mozgás: SELECT gomb folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, ●, JOBB, ▲, FEL, JOBB, ●, FEL, ■. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Motion Blur" felirat.

Keményebb gépi versenytárs: SELECT gomb folyamatosan nyomva tartva, majd ●, FEL, ▲, ●, BAL, ▲, ■, ■, X, LE. Sikeres bevitel esetén megjelenik az „Ultimate AI" felirat.

Varga Lajos, Budapest

TUROK - RAGE WARS

N64

A „Cheat" menü: A címképernyőn nyomjátok le a „Z" gombot. Hatására megnyílik a „Cheat" menü. Alapból csak a „Credits" opció választható, de ha összegyűjtötök 1000 Frag-et minden csalás elérhető lesz. Ahhoz, hogy a csalások minél könnyebben aktiválhatóak legyenek, tegyétek a következőket: Mentsetek el egy olyan karaktert, amelyiknek legalább 250 Frag-je van. Ezt a mentést másoljátok át a memóriakártya három másik mentőhelyére, majd töltsétek be mind a négy mentést.

Kószó Mihály, Esztergom

VIRTUA STRIKER 2

DC

A „Royal MVP Genki" csapat előhívása: „Arcade" módban, a „Team Selection" képernyőn álljatok rá a következő csapatokra, és mindegyiknél nyomjatok START-ot: Yugoslavia, USA, Korea és Italy. Ezután álljatok rá a képernyő felső sarkában megjelent csapatra, nyomjátok le a START gombot, majd egészítsétek ki az A+B+X+Y kombinációval.

Az „MVP Yuki Chan" csapat előhívása: „Arcade" módban, a „Team Selection" képernyőn álljatok rá a következő csapatokra, és mindegyiknél nyomjatok START-ot: Yugoslavia, USA, Korea és Italy. Így JAPAN előtt megjelenik a rejtett csapat.

Az „FC Sega" csapat előhívása: „Arcade" módban, a „Team Selection" képernyőn álljatok rá a következő csapatokra, és mindegyiknél nyomjatok START-ot: France, Chile, South Africa, England, Germany, Argentina. Sikeres bevitel esetén a képernyőn megjelenik a titkos csapat.

Különböző mezek: „Arcade" módban, a „Team Selection" képernyőn álljatok rá a kívánt csapatra, és nyomjátok le az X+Y kombinációt.

Lázár István, Eger

HYBRID HEAVEN

N64

A „Cheat" mód megnyitása: Játsszátok végig úgy a játékot, hogy minden mentőhelynél mentsetek. Így a játék újraindításakor, a főmenüben megnyílik a „Cheat" menü. Ebben az opcióban lehetőségetek nyílik a sérthetetlenség, minden tárgy, összes video, játék bármelyik szörnnyel...stb., beállítására.

Könnyebb sebzés: Körözzetek az ellenfél körül amíg mögé nem kerültök, majd indítsatok támadást ellene. Ha jól csináltátok, a képernyő felső részében megjelenik az „ADVANTAGE" szöveges üzenet.

Csúri József, Sopron

KISS PSYCHO CIRCUS

PC

Játék közben hívjátok le a konzolt, és gépeljétek be a következő kódszavakat.

INVULN: God mód
NOCLIP: Falon átjárás
NOTARGET:
Ellenfél becélzás ki/be
SPECTATOR: Repülő mód
CHASECAM: Másik nézet
NEXTARMOR: Növeli a fegyverzet és az egészség szintjét
PREVARMOR: Csökkenti a fegyverzetet
NEXTMONSTER:
Következő ellenfél
PREVMONSTER: Előző ellenfél

Gergely István, Miskolc

SYPHON FILTER 2

PSX

Game Buster és Xploder kódok:

A „Cheats" menü megnyitása:....
.... 8011F770 FFFF
.... 8011F772 FFFF

Minden fegyver és item 1:..........
.... 8012A7E4 FFFF

Minden fegyver és item 2:..........
.... 8012A7E6 FFFF

Minden pálya választható: ....
.... 8014B1BC 0015

Expert Mód: 8011F704 0001

Azonnali halál minden ellenfélnek (csak Gabe-el): 8011F760 0001

Végtelen muníció 1: ....
.... 8012A7EE FFFF
.... 8012A7F6 FFFF
.... 8012A7FE FFFF
.... 8012A806 FFFF
.... 8012A80E FFFF
.... 8012A816 FFFF
.... 8012A81E FFFF
.... 8012A826 FFFF
.... 8012A7EA FFFF
.... 8012A7F2 FFFF
.... 8012A7FA FFFF
.... 8012A812 FFFF
.... 8012A81A FFFF
.... 8012A822 FFFF
.... 8012A82A FFFF

Végtelen muníció 2: ....
.... 8012A808 0063
.... 8012A82E 000F
.... 8012A832 0005
.... 8012A842 000F
.... 8012A846 000F
.... 8012A84A 0005
.... 8012A85E 0005

Nincs időmérés a „Mountain Bridge"pályán: ... D01F9958 0961
.... 801F9958 0961

Sándor Csaba, Zalaegerszeg

HYDRO THUNDER

N64

Végtelen turbó: Játék közben pauzáljatok, majd üssétek be a következő kombinációt: A, B, A, A, R, L, FEL, C-LE, C-BAL, JOBB, Z.

Csúri József, Sopron

FIGHTING FORCE 2

PSX

Game Buster és Xploder kódok:

Végtelen muníció: ....
.... 80073C22 2A00

Sérthetetlenség: ....
.... 30117347 00FF

Minden kódkártya: ....
.... 800CE378 0101
.... 800CE37A 0101

Pályaválasztás: ....
.... 800C B81C 0002

Sándor Csaba, Zalaegerszeg

GRAN TURISMO 2

PSX

Game Buster és Xploder kódok:

Végtelen pénz: ... 801D1598 E0FF
.... 801D159A 05F5

Megnyílik minden pálya, és még sok minden elérhetővé válik:
.... 800F3992 0083
.... 800F3996 0017
.... 800F399A 0027
.... 800F399C 0015
.... 800F399E 0006

Turbó „Arcade" módban (R3 gombbal): D00A956C 4000
.... 800A9D1E 0020
.... D00A956C 4000
.... 800A9D22 0020

Turbó „GT" módban (FEL+X): ...
.... D01C97DA BFEF
.... 800A9D1A 0040

Minden vizsga teljesítve: ....
.... 8005DE8A A270

„GT" módban versenyezhettek bármelyik autóval, bármelyik versenyen:
.... D0014908 000C
.... 8001490A 1000

Ostoba ellenfelek (csak „Dirt Tracks" módban): ....
.... D01B3A7E 001B
.... 80093BC8 0000

Sándor Csaba, Zalaegerszeg

COLIN McRAE RALLY 2

PSX

Game Buster és Xploder kódok:

Minden elérhető: ....
.... 8004D9D4 FFFF

„Rally" mód:

Végtelen „Set Up" és „Repair" idő:
.... D006765E AC85
.... 8006765C 0000
.... D006765E AC85
.... 8006765E 0000

Nincs időmérés: ....
.... D006F768 0004
.... 8006F768 0000
.... D006F768 0004
.... 8006F76A 0000

Örök első: D006 F142 A222
.... 3006 F142 0020
.... D00E 89B2 A043
.... 300E 89B2 0040

136 pont (Championship győzelem): 3005 068E 0088

„Arcade" mód:

20 pont (Championship győzelem):
.... 3005 0712 0014

Sándor Csaba, Zalaegerszeg

ZOMBIE REVENGE

DC

Szintválasztás: „FIGHTING" módban, karakterválasztás után nyomjátok folyamatosan a START gombot.

„Cheat" választás: Játszatok a VMU mini játékkal. Hatására „Original" módban megnyílnak a következő csalások: Végtelen élet, szintválasztás, végtelen folytatás, valamint nincs idő limit.

Változó öltözet: Karakterválasztás után tartsátok folyamatosan lenyomva a START-ot, és nyomjatok hozzá X, Y, vagy B gombot.

Lázár István, Eger

ROADSTERS

N64

Ezeket a kódszavakat névként alkalmazzátok.

EasyMoney: $1.000.000
FastBUCKS: $250.000
Gimmie ALL: Minden osztály
CheatsOff:
Minden csalás kikapcsolva
Anyway: Gyorsabb névbeírás
Smurfing: Magasabb szintű ütközet kommentálás
Extra rez: Erősebb rezgés. Az OPTIONS menüben be kell állítani.
Skywalker: Légpárnás hajó
BigWheels: Nagy kerekek
Car Radio: Apró autók
Chopper: Helikopter nézet

Csúri József, Sopron

MESSIAH

PC

A következő kódszavakat játék közben, az [Esc] billentyű lenyomása után kell beírni. Fontos, hogy ne túl gyorsan, és ne túl lassan gépeljétek a szavakat. Sikeres bevitel esetén a játék elindul.

ICANTSE:
Nem látnak az ellenfelek
BRAINDEAD:
Az ellenfelek kikapcsolása
EINSTEIN:
Az ellenfelek visszakapcsolása
MYNIGHTMARE:
Armored Behemoth
BESTFRIEND: Barmon
BIGBANG: Bazooka
ONSTEROIDS: Behemoth
LETMEIN: Bouncer
BUZZBUZZ: Buzzsaw
KEEPMECOMPANY:
Campanion Bot
SMELLYGUY: Chot 1
NOHYGIENE: Chot 2
IDONTDANCE: Chot 3
SCUMBUCKET: Chot 4
SMELLYSTEROIDS:
Chot Behemoth
CHOTLING: Chot Dwarf
MIXALOT: DJ
BUSTAMOVE: Táncos 1
CUTARUG: Táncos 2
INCHARGE: Domina

TOOHARDFORME: Játékvég
JANEPLAIN: Női lakos 1
JILLPLAIN: Női lakos 2
LIGHTMEUP: Lángszóró
FREEZECAM:
A kamera lefagyasztása
FUNGIRL: Fungirl
UCANTKILLME:
Sérthetetlenség (csak Bobnak)
FLESHNBLOOD:
Sérthetetlenség feloldása
GETSOME: Gránát
GUNCMNDR: Gun Commander
STICKAROUND: Harpoon
HCOP: Heavy Cop
SPECIALGUY: Hung
LCOP: Light Cop
RAPIDFIRE: Gépfegyver
SLICENDICE: Maimer
AVERAGEJOE: Férfi lakos 1
AVERAGEJACK: Férfi lakos 2
AVERAGEJOHN: Férfi lakos 3
COOLFX: Maser
HEYDOC: Doki
MCOP: Medium Cop
ADDEDFIREPOWER:
Offensive Bot
COOLOFF: Pak Gun
TOPHAT: Pimp Daddy
OFFPOLICOUNT: Policount off
ONPOLICOUNT: Policount on
WORKIT: Prost 1
MANSDREAM: Prost 2
BOOMSTICK: Pump Gun
GLOWSTICK: Radiation Worked
VARMINT: Rat
RCOP: Riot Cop
EGGHEAD: Tudós
FEMFATALE: Sub Girl 1
NASTYONE: Sub Girl 2
THAWCAM: Kamera feloldása
BRINGMEADRINK: Felszolgáló
ILLBEBACK: Plusz muníció
CANTSEEMYFACE: Hegesztő
WELDME: Hegesztőpisztoly
WORKINMAN: Munkás

Gergely István, Miskolc

Kiadja a RADIANT BT
Postacím: 6701 Szeged, Pf. 1232
Tel.: 20/973-5633
Az anyagot összeállította:
Radics Antal
Közreműködött: Kis Csaba
Tördelőszerkesztő: Savanya Zsolt
Lektorálás: Kopasz Mónika
Nyomdai munkálatok:
Tisza Press Nyomda
Felelős vezető: Tiszai Gábor
Hirdetésfelvétel: mindennap
9–17 óráig: 20/915-5960
Terjeszti az NH RT. és a
HÍRKER RT.

Várható következő megjelenés: 2000. október 14.